1. Lee el código de los bucles y, antes de ejecutarlos, piensa cuántas veces se ejecuta el cuerpo de los mismos, anotándolo en un papel. Después, ejecuta el código y comprueba si el número de iteraciones coincide con las que has pensado.

int var=0;  
while(var <10) {  
 System.*out*.println(var);  
 var++;  
}

for(int i=20; i>=0; i--) {  
 System.*out*.println(i);  
}

int num=15;  
for(int i=0;i<17;i++) {  
 System.*out*.println(num);  
}

var=30;  
while(var>=0) {  
 System.*out*.println(var);  
 var--;  
}

for(int i=0; i<10; i+=2) {  
 System.*out*.println(i);  
}

var=70;  
while(var>=0); {  
 var--;  
 System.*out*.println(var);  
}

for(int i=0; i<10;i+=2) {  
 System.*out*.println(i);  
 i++;  
}

1. Traduce cada bucle for a su correspondiente while, y cada while a su for.
2. Modifica el código para que cada bucle cuente las iteraciones y, una vez haya terminado cada bucle, se imprima el número de iteraciones.
3. Crea un programa que lea un número, e imprima en una misma línea tantos ceros como diga el número. Por ejemplo: si se lee el 3 debe imprimirse:

0 0 0

1. Modifica el ejercicio 4 para que la primera columna siempre imprima un 1. Por ejemplo, si se lee el 3 debe imprimirse:

1 0 0

1. Modifica el ejercicio 4 para que la última columna siempre imprima un 1. Por ejemplo, si se lee el 3 debe imprimirse:

0 0 1

1. Modifica el ejercicio 4 para que la columna central (o la más cercana en caso de no haber central) siempre imprima un 1. Por ejemplo, si se lee el 3 debe imprimirse:

0 1 0

1. Crea un programa que lea un número, y repita el ejercicio 4 tantas veces como diga ese número. Por ejemplo: si se lee el 3 debe imprimirse:

0 0 0

0 0 0

0 0 0

1. Modifica el ejercicio 8 para que la primera línea siempre imprima unos. Por ejemplo, si se lee el 3 debe imprimirse:

1 1 1

0 0 0

0 0 0

1. Modifica el ejercicio 8 para que la primera columna siempre imprima unos. Por ejemplo, si se lee el 3 debe imprimirse:

1 0 0

1 0 0

1 0 0

1. Modifica el ejercicio 8 para que la última línea siempre imprima unos. Por ejemplo, si se lee el 3 debe imprimirse:

0 0 0

0 0 0

1 1 1

1. Modifica el ejercicio 8 para que la última columna siempre imprima unos. Por ejemplo, si se lee el 3 debe imprimirse:

0 0 1

0 0 1

0 0 1

1. Modifica el ejercicio 8 para que la primera fila y columna siempre imprima unos. Por ejemplo, si se lee el 3 debe imprimirse:

1 1 1

1 0 0

1 0 0

1. Modifica el ejercicio 8 para que la diagonal siempre imprima unos. Por ejemplo, si se lee el 3 debe imprimirse:

0 0 1

0 0 1

1 1 1

1. Modifica el ejercicio 8 para que el marco siempre imprima unos. Por ejemplo, si se lee el 3 debe imprimirse:

1 1 1

1 0 1

1 1 1

1. Modifica el ejercicio 8 para que la diagonal principal siempre imprima unos. Por ejemplo, si se lee el 3 debe imprimirse:

1 0 0

0 1 0

0 0 1

1. Leer dos enteros e imprimir una tabla o matriz de tantas filas y columnas como los números leídos. La tabla o matriz solo debe contener ceros. Por ejemplo si se leen el 2 y 4, se imprimiría:

0 0 0 0

0 0 0 0

1. Modificar el ejercicio anterior para que contenga la sucesión 1,2,3,4,…, etc, con tantos términos como posiciones tenga la tabla o matriz. Para el caso del ejercicio anterior, se imprimiría:

1 2 3 4

5 6 7 8

1. Crea un programa que lea un número e imprima dicho número por pantalla siete veces. Por ejemplo, si se lee el 6, debe imprimirse:

6

6

6

6

6

6

6

1. Modifica el programa para que el número se imprima tantas veces como diga el propio número. Por ejemplo si se lee el 4, debe imprimirse:

4

4

4

4

1. Modifica el ejercicio anterior, para que además del número se lea un carácter, y se imprima dicho carácter tantas veces como diga el número. Por ejemplo, si se lee 3 y ‘A’, debe imprimirse:

A

A

A

1. Crea un programa que lea un número, e imprima por pantalla los primeros números positivos. Por ejemplo, si se lee el 5 debe imprimirse:

1

2

3

4

5

1. Modifica el ejercicio anterior para que se imprima todo en la misma línea.
2. Crea un programa que lea un número, e imprima por pantalla los primeros números pares. Por ejemplo, si se lee el 5 debe imprimirse:

2

4

6

8

10

1. Modifica el ejercicio anterior para que imprima los primeros números impares.
2. Modifica los dos anteriores para que todo se imprima en la misma línea, pero separando los números por coma en lugar de espacios en blanco.